|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **DIPLOMADO EN**  **PROGRAMACIÓN EN JAVA** | | |
| **ACTIVIDAD EVALUATIVA - MÓDULO 4** | | |
| CÓDIGO: No aplica | VERSIÓN: 1 | Página **1** de **1** |

**ACTIVIDAD EVALUATIVA**

**Módulo #: 4 – ESTRUCTURAS DE DATOS**

Las actividades para esta semana son:

Leer y estudiar el material de apoyo y desarrollar la actividad 4.

Contiene la siguiente información:

1. Consultar las siguientes estructuras de datos. (30%)

- Java.util.Map

- Java.util.HashMap.

¿Para qué sirven? ¿Cuáles son sus métodos principales?

1. Consulta ¿Qué son los generics en Java: (15%)
2. Construya un texto (mínimo una página, máximo 3) con sus propias palabras en base a las estructuras de datos, su definición, principal método y la diferencia que tiene frente a las otras estructuras. (45%)

- Listas

- Pilas

- Colas

1. Adicionalmente se tendrá en cuenta las referencias bibliográficas y piezas de código, pantallazos o ilustraciones que permitan mejorar la calidad del entregable, además la oportunidad de la misma. (10%)

|  |  |
| --- | --- |
| Criterios de evaluación | Valor porcentual |
| Estructuras de Datos Java.util.Map y Java.util.HashMap. Definición y Características. | 30% |
| Generics en Java. Definición | 15% |
| Estructuras de Datos del Módulo 4 – Listas – Pilas - Colas. Definición y Métodos Principales. | 45% |
| Bibliografía, Ilustraciones o Código y Puntualidad. | 10% |